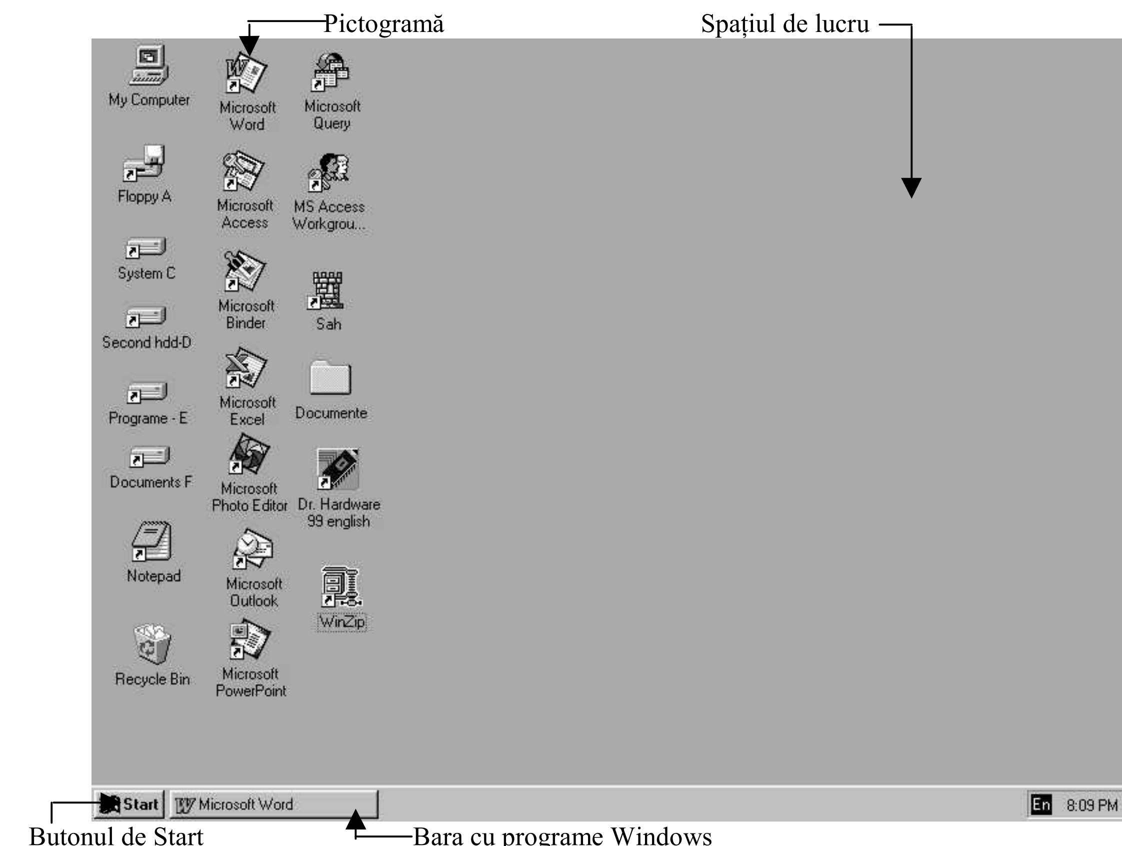
GHID DE UTILIZARE WINDOWS 95

Microsoft Windows 95 este un sistem de operare grafic care uşurează operarea cu calculatorul prin intermediul meniurilor şi pictogramelor. Înainte de a beneficia de avantajele lucrului cu acest sistem, trebuie să învățați mai multe despre elementele de bază ale Windows 95.

I.1. Prima impresie despre Windows 95

Primul lucru pe care trebuie să îl cunoaşteți despre sistemul de operare Windows 95, este că acesta porneşte automat la pornirea calculatorului, fiind una din opțiunile implicite la instalarea lui pe calculator. În cele mai multe cazuri, la pornire calculatorul efectuează testele implicite (stabilirea memoriei disponibile, sistemele periferice existente, etc.) şi încarcă fişierele de sistem predefinite.

După afişarea ecranului de început, ecranul afişat va fi similar celui prezentat în figura



1 (observaţi în figură cum aplicaţiile lansate în execuţie sunt prezente pe bara de programe a sistemului Windows).

Fig. 1. – Ecranul sistemului de operare Windows 95

Aşa cum se poate observa din figura precedentă, putem distinge mai multe elemente speciale, cum ar fi:

- **Spaţiul de lucru (desktop)** – fundalul pe care sunt plasate toate pictogramele şi ferestrele aplicaţiilor.
- **Bara de programe (taskbar)** – arată care sunt ferestrele şi programele care au fost deschise. Puteţi comuta între ferestrele deschise şi aplicaţiile deschise în Windows făcând clic pe numele lor afişat în bara de programe.
- **Butonul Start** – deschide un sistem de meniuri prin intermediul căruia puteţi lansa în execuţie programele. Pentru acesta, faceţi clic pe butonul Start, apoi selectaţi opţiunea dorită în fiecare din meniurile afişate pe ecran.
- **Pictogramele (icons)** – mici simboluri grafice asignate fişierelor care se afişează pe ecran; puteţi activa o pictogramă făcând un dublu clic deasupra ei.

I.2. Utilizarea mouse-ului

Pentru ca lucrul în mediul Windows să fie eficient, aveţi nevoie de un mouse (*şoricel*). În continuare sunt prezentate acţiunile pe care le puteţi realiza utilizând mouse-ul:

- **Indicarea (point)** – înseamnă să mutaţi cursorul mouse-ului deasupra elementului specificat. Vârful cursorului trebuie să atingă elementul.
- **Clic** – înseamnă să mutaţi cursorul deasupra elementului specificat, să apăsaţi şi apoi să eliberaţi butonul mouse-ului. Dacă nu se specifică altceva, folosiţi butonul stâng al mouse-ului. De regulă, când faceţi clic selectaţi un element.
- **Dublu clic** – înseamnă să mutaţi cursorul deasupra elementului specificat, apăsaţi şi eliberaţi rapid butonul din stânga al mouse-ului de două ori consecutiv. Dublul clic pe un element activează elementul respectiv.
- **Tragere (drag)** – înseamnă să mutaţi cursorul pe un element, apăsaţi şi reţineţi butonul mouse-ului şi mutaţi mouse-ul fără a elibera butonul. Dacă nu se specifică altceva, folosiţi butonul din stânga.

I.3. Controlul unei ferestre cu mouse-ul

Ferestrele constituie inima programului Windows 95. Sistemul 95 foloseşte aceste zone rectangulare pentru diverse scopuri, ca de exemplu, execuţia unui program. Puteţi controla o fereastră prin intermediul următoarelor procedurilor, prezentate şi în figura 2.

- **Meniul de control** – efectuând un clic asupra lui se poate accesa meniul de control al poziţiei ferestrei (restaurare, mutare, minimizare şi maximizare, închidere).
- **Bara de titlu** – conţine titlul ferestrei deschise. Se poate folosi pentru mutare ferestrei, prin "tragerea" acestei bare spre locul dorit.
- **Bara de meniuri** - conţine totdeauna patru meniuri principale: *File (meniul de acces la fişiere), Edit (meniul de editare a fişierelor), View (meniul de setare a modalităţilor de afişare), Help (meniul de ajutor).*

- **Bara de unelte standard** – afişează butoane ce se pot selecta pentru realizarea rapidă a diverselor activităţi.
- **Buton de minimizare** – permite minimizarea ferestrei la forma unui pictograme pe bara de programe Windows (se poate observa în figura 2 fereastra Microsoft Word minimizată). Pentru a realiza reducerea se face clic pe buton.
- **Buton de maximizare** - permite extinderea ferestrei la întregul ecran. Pentru a realiza maximizarea se face clic pe buton.
- **Buton de închidere** – permite închiderea rapidă a ferestrei. Pentru acest lucru se efectuează clic pe buton.
- **Chenar fereastră** – permite redimensionarea ferestrei funcţie de dorinţă, prin "tragerea" acestuia.

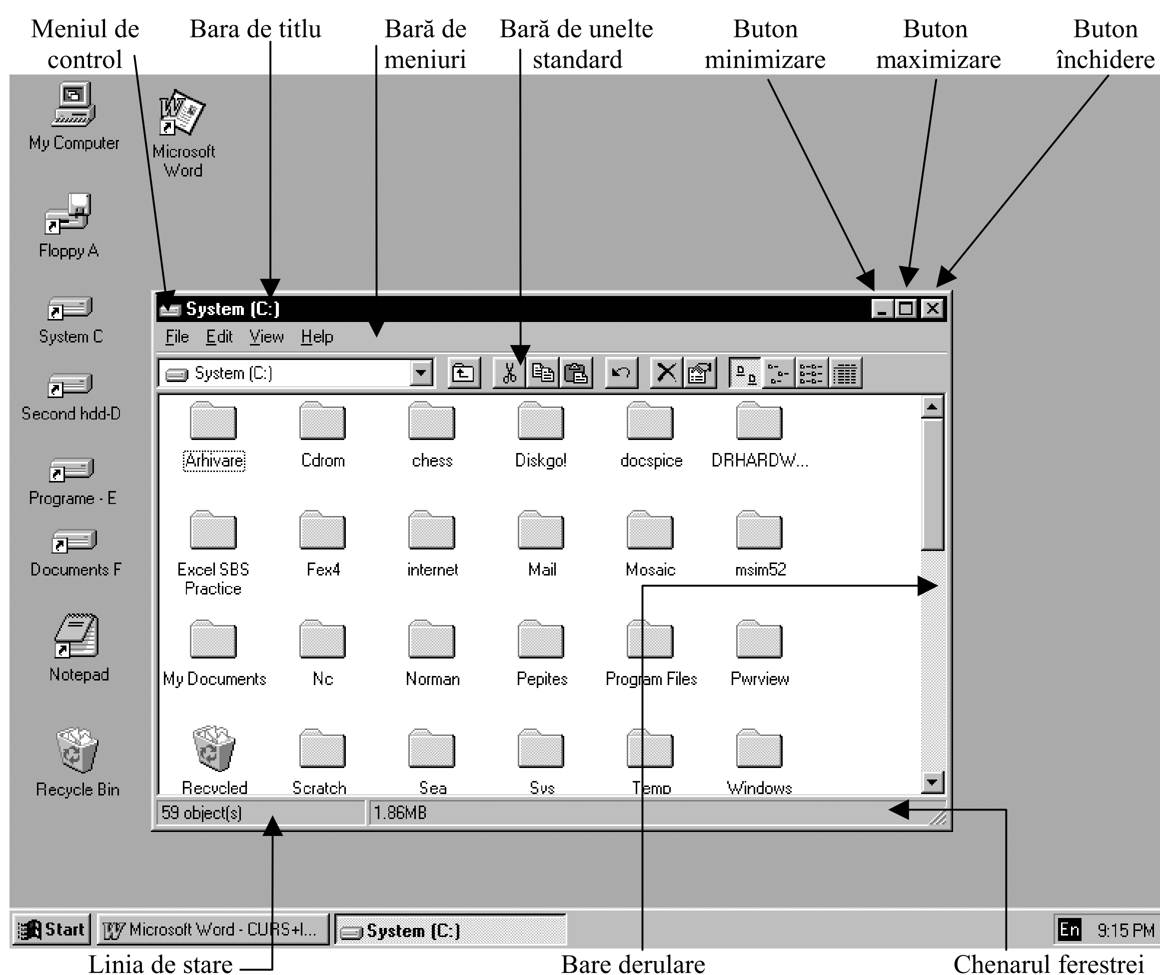


Fig. 2 – Facilităţile de control ale unei ferestre

- **Barele de derulare** – permite parcurgerea conţinutului ferestrei în cazul când acesta depăşeşte mărimea ferestrei. Pentru acest lucru se poate face clic pe butoanele săgeţi plasate la capetele barelor de derulare sau se poate trage una din casetele de derulare în direcţia dorită.
- **Linia de stare** – afişează informaţii despre fereastră (numărul obiectelor conţinute de fereastră / numărul obiectelor selectate şi mărimea în biţi a acestora).

I.4. Sistemul de asistență software on-line

Windows 95 posedă un sistem de asistență software on-line foarte puternic. Pentru a-l accesa, faceți clic pe butonul **Start**, apoi pe opțiunea **Help**. Pe ecran se va afişa caseta de dialog prezentată în figura 3.

Caseta de dialog conține trei etichete: **Contents, Index,** şi **Find**. Opțiunile corespunzătoare casetei Contents (Conținut) sunt afişate în caseta de dialog. Pentru selectarea altei etichete se face clic pe numele ei. Astfel fiecare etichetă are următoarea semnificație:



Fig. 3 – Fereastra de ajutor (**Help**) a sistemului de operare Windows

- **Contents** –faceți dublu clic pe oricare dintre simbolurile în formă de carte prezentate pentru a le deschide. De asemenea, faceți dublu clic pe capitole şi documente pentru a le deschide şi vizualiza.
- **Index** – tastați cuvântul pe care îl căutați. Lista orodnată alfabetic va fi derulată până în zona unde se regăsesşte cuvântul căutat. O dată găsit se face dublu clic pe el pentru a citi informațiile asociate lui.
- **Find** – la prima folosire a acestei opțiuni sunteți anunțat că trebuie creată o listă. Faceți clic pe **Next** şi apoi pe **Finish** pentru a permite acest lucru. Apoi se introduce cuvântul căutat în caseta text. Faceți clic pe un cuvânt din caseta de mijloc pentru a reduce zona de căutare. La sfârşit parcurgeți lista elementelor prezentate drept rezultate şi faceți dublu clic pe elementul dorit pentru afişarea informațiilor necesare.

I.5. Lansarea în execuție a unui program

Există mai multe metode pentru a lansa în execuție un program, dar cea prezentată în continuare este cea mai simplă, celelalte urmând a fi tratate ulterior. Astfel se urmează următorii paşi:

- Faceți clic pe butonul **Start**.
- Faceți clic pe opțiunea **Programs.**

- Faceți clic pe grupul care conține programul pe care doriți să-l porniți (în cazul nostru **Microsoft Office**).
- Faceți clic pe programul pe care doriți să-l lansați în execuție (respectiv **Microsoft Word**).

O altă metodă elementară este aceea de a deschide programul dorit efectuând dublu clic pe un fişier realizat de acelaşi program. Pentru a găsi fişierul dorit puteți utiliza atât fereastra **My Computer** de pe ecranul sistemului Windows sau deschideți **Windows Explorer** din meniul **Start**>**Programs**.

Dacă pictograma fişierului respectiv se află pe ecran atunci se face dublu clic pe pictograma respectivă. De aceea în cazul utilizării frecvente a unui fişier şi chiar a unui program se obişnuieşte crearea unei pictograme denumită **Shortcut** (potecă, scurtătură).

I.6. Utilizarea meniurilor

Aproape toate aplicațiile Windows afişează o bară de meniuri prin intermediul căreia se accesează comenzile disponibile. Numele meniurilor sunt afişate într-o linie plasată în partea superioară a ferestrei. Pentru a deschide un meniu, faceți clic pe numele său. Meniul se derulează în jos, afişând comenzile pe care le conține. Pentru a selecta o comandă din meniu, faceți clic deasupra ei.

De regulă, când selectați o comandă, Windows 95 o execută imediat. Totuşi:

- Dacă numele comenzii este scris cu culoare gri (în loc să fie scris cu negru), comanda respectivă nu poate fi apelată în acel moment şi deci nu o puteți selecta.
- Dacă numele comenzii este urmat de o săgeată, în modul celor afişate în meniul afişat la selectarea butonului **Start**, selectarea comenzii conduce la fişarea unui alt meniu, în care trebuie să faceți altă selecție.
- Dacă numele comenzii este urmat de trei puncte, selectarea ei va conduce la afişarea unei casete de dialog.

O facilitate a sistemului Windows 95 este meniul "scurtătură", reprezentând calea directă spre programul respectiv, însă fără a mai fi nevoie de parcurgea acesteia, selectarea scurtăturii duce la activarea programului sau fişierului respectiv.